

# 2025 HarmonyOS 创新赛

## 鸿蒙生态最大规模开发者官方赛事 最高获百万激励

除奖励丰厚的前三等奖项外，学生开发者还可参与特设的“校园星火奖”评选，无需上架应用；教师可参与评选“桃李领航奖”，协调高校资源，指导团队制定开发计划。

**两项校园奖共计30万元现金**

\*具体的评选机制及参赛资格要求以官网发布的参赛条款及规则为准

# 赛题方向

基于HarmonyOS 6 开发者 Beta版本能力，开发套件和场景化解决方案，  
开发具有创新性和鸿蒙生态极致体验的应用。

4

## 3D空间化融合

致力于将3D视觉技术融入创作之中，  
例如通过3D拍摄玩法的探索，将3D特效、动画及图标等元素深度整合进产品内核，创造更加**沉浸式的交互感受**。

5

## 全新交互形态

探索**元服务、Agent**等全新交互形态，  
为用户带来**前所未有的**体验。引领未来潮流趋势，开启全新的交互时代。

6

## 社会影响

关注无障碍领域的**特殊人群**需求，例如视障用户信息获取支持、听障用户社交辅助功能、肢体障碍用户操作便捷性等。通过需求调研、技术适配方案及实际应用场景**模拟**，为目标用户群体享受科技发展带来的便利。

# 赛题方向

基于HarmonyOS 6 开发者 Beta版本能力，开发套件和场景化解决方案，  
开发具有创新性和鸿蒙生态极致体验的应用。

1

## 全场景一体化

挑战“1+8+N”，将手表、平板Pad、PC等**多设备联动**，打造突破性的**应用**解决方案，体现技术、功能或模式的创新。无论是生活、办公、社交还是拍摄等场景，都是您展现创意的舞台。

2

## 软硬件协同

聚焦**人与设备**之间的**交互体验升级**，结合软硬件（如手写笔、手势识别、语音交互），在各种社交情景中**探索**增强互动的玩法，推动用户体验达到新的高度。

3

## 智能化创新

运用AI大模型能力进行应用**智能化创新探索**。展现应用场景与AI大模型的深度融合，实现应用的智能化升级，升级后的应用智能体支持以自然对话的方式与用户交互，并结合用户指令、个人习惯并调用不同的工具完成特定领域的复杂任务。

# 作品要求

## 提交包体

- 完整hap/.app安装包、签名证书及配置文件
- 提交作品截止日前，需完成作品的应用上架

## 开发规范

- 基于HarmonyOS 6 开发者 Beta版本开发
- 至少调用3 个创新Kit能力

## 适配要求

- 基础适配：至少适配一种鸿蒙设备，手机/平板/手表/PC等
- 进阶要求：多设备适配需实现分布式能力调用（需在视频中展示跨端流转）

## 演示视频/PPT

- 是否为首次公开发布；说明项目之前是否发表过或获奖；
- 若项目是在其他项目基础上优化，请说明优化部分

## 介绍文档 (≤1200字)

- 介绍项目背景、核心功能、亮点特性、用户价值
- 涉及的关键技术（如应用接入的kit能力）、项目图片等

# 奖项设置

共450万人民币和450万耀星券，奖金设置如下：

特等奖

¥ 500, 000 x1

耀星券 50万 x1

总计 100万

一等奖

¥ 250, 000 x5

耀星券 30万 x5

总计 275万

二等奖

¥ 150, 000 x7

耀星券 10万 x7

总计 175万

三等奖

¥ 50, 000 x10

耀星券 10万 x10

总计 150万

AI智能创新奖

¥ 20, 000 x10

耀星券 4万 x10

游戏创新奖

¥ 20, 000 x10

耀星券 4万 x10

最具社会价值奖

¥ 20, 000 x10

场景创新奖

¥ 20, 000 x10

元服务创新奖

¥ 5, 000 x20

校园星火奖

¥ 5, 000 x30

桃李领航奖

¥ 5, 000 x30

# 专项奖要求及评分标准



校园星火奖：30个

校园开发者个人/团队参与开发的优秀应用；申请该奖项的需在大赛页面补充需提交学生身份证明。鼓励学生快速了解鸿蒙生态并开发鸿蒙应用，突出创新潜力。

评分标准：

创新性（50分）+鸿蒙技术性（30分）+作品完成度（20分）





桃李领航奖：30个

积极协调高校资源，指导团队制定开发计划，帮助团队顺利完成优秀应用，激励教师组织学生参与，扩大赛事覆盖面。

评分标准：

招募学生/团队规模（50分）+指导学生提交作品数（30分）+赋能学生数量（20分）



AI智能创新奖：10个

基于小艺智能体开放平台，运用大模型、工作流、插件、知识库、记忆等能力，开发具有创新、易用和好用的智能体，必须上架。

最佳创新奖（专项奖）：3个

越用越智能奖（专项奖）：4个

最具人气奖（专项奖）：3个

评分标准：

创新性（40分）+用户体验（30分）+功能完备度（30分）



最具社会贡献奖：10个

在解决社会广泛关注的问题价值突出的优秀作品（社会价值分）；范围：所有参赛作品

评分标准：

社会问题解决价值（60分）+用户体验与影响力（20分）+作品实现度（20分）



# 专项奖要求及评分标准

## 元服务创新奖：20个

参赛者需使用元服务有价值的开放能力和工具：1) 开放能力五个：服务通知、服务动态、支付服务、地图、扫码；工具：ASCF2) 要求元服务真实可用，需完成上架；

### 评分标准：

创新性（40分）+ 技术深度（40分）+ 用户体验与设计（20分）



## 游戏创新奖：10个

鼓励广大游戏开发者基于HarmonyOS系统的一多适配、碰一碰等创新特性进行游戏开发，为玩家提供玩法更新颖、体验更沉浸的游戏作品。

**（不强制要求作品在参赛期间上架）**

最佳跨端游戏奖：2个

创意玩法突破奖：2个

最佳视觉艺术奖：2个

优秀叙事表达奖：2个

潜力新星游戏奖：2个

### 评分标准：

创新玩法（40分）+ 技术深度（40分）+ 美术表现（20分）



## 场景创新奖：10个

作品创意主题不限，可涵盖但不限于智能化、多设备协同、空间化、潮流玩法、社交创新、折叠屏适配、移动轻办公、无障碍等领域，参赛者可自由命题；鼓励参赛者结合超级终端、生态智能等HarmonyOS系统特性，以及基于折叠屏、穿戴设备等新设备形态进行创新创意命题；要求提交实际应用演示Demo、创意描述、设计稿和介绍文档

### 作品评分标准：

创新性（50分）+ 完备度（20分）+ 前景评估（20分）+ 文档质量（10分）





①

立即报名



②

加入赛事官方群

欢迎扫码添加小助手，第一时间了解大赛最新资讯，与更多开发者共同交流技术问题，探讨鸿蒙技术领域最新动态。（企微二维码）